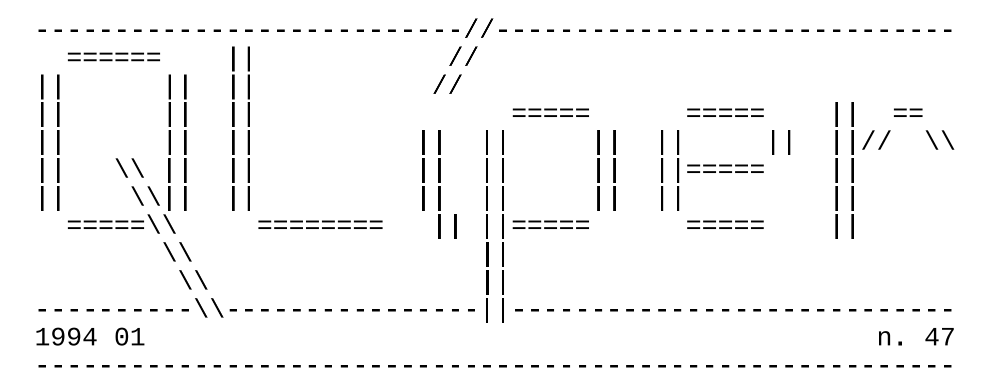


1994 01 n. 47

QLíper
Redactor: Salvador Merino
Tel. +34-(9)5-2475043
Cerámicas Mary
Ctra. Cádiz (Torreblanca del Sol)
ES-29640 FUENGIROLA

Cuota Socio

La cuota socio es anual (Comienza en Enero y termina en Diciembre).
La salida de QLíper es TRIMESTRAL (4 discos al año).

ESPAÑA............ 1500 Pesetas.
EUROPA (CE)....... 1500 Pesetas.
RESTO MUNDO ...... 2000 Pesetas o US $15

Editorial

Otra vez vuelvo a tomar la gran responsabilidad de ser el Editor, Tesorero, y librero (Pincha-Discos) del maravilloso y único Club de usuarios QL de todo el territorio Español, QLIPER.

Aprovecho la ocasión para felicitar a Marcos Cruz por su gran labor como Editor y Tesorero del Club durante los años 1992-93. La verdad es que no es tan fácil llevar el control de este Club Cultural/Privado sin ningún afán de lucro, pues hay que dedicarle muchas horas y no todos podemos. En mi caso particular, puedo dedicarle todas las horas muertas de mi trabajo, pues soy mi propio jefe y el QL es mi pasatiempo favorito. Eso si, la tarea de formatear discos, copiar discos, preparar sobres y llevar paquetes a correos, es lo más aburrido que os podais imaginar, pero afortunamente el Club es pequeño y en la práctica no es para ponerse malo cada tres meses.

Para aquellos que no me conozcan, mi nombre es Salvador Merino. En el pasado he sido encargado de la libreria de software del Grupo Local de Málaga cuando nuestra revista se llamaba QLAVE, luego fui Editor cuando nuestra revista se llamaba CUQ durante SEP'88 hasta DIC'91, y desde enero de 1992 solamente he estado encargado de la super-librería de software. No creo que exista ningún usuario de QL que se pueda quejar de mi servicio durante todos estos años, pues a pesar de que todo lo he hecho sin ganar un duro y poniendo dinero de mi bolsillo, el servicio ha sido más rápido que el ratón Speedy González y de una calidad superior a muchas empresas que ofrecen servicios parecidos a cambio de honorarios. Espero poder dar la misma calidad y eficiencia que he demostrado durante tantos años.

Durante los dos años que he estado solamente como encargado de la librería

de software de QLíper, he podido observar que inicialmente hubo una demanda de pedidos bastante aceptable por algunos socios, pero muy pocos (2-3), durante el primer año. Luego, durante el segundo año (1993), la demanda cayó en picado hasta tal punto que no habia dinero suficiente para obtener software nuevo. Si mal no recuerdo, antes de 1991 lo normal era una carrera loca por conseguir el mayor número de titulos de software ya sea por coleccionismo, u otros motivos. Ahora el usuario QL tiene software de sobra, aunque sea antiguo, y es donde más se ha notado la actual recesión que sufre el mercado. La base actual de usuarios QL activa no es lo suficientemente grande como para mantener una producción de software comercial, y ello ha hecho que el número de titulos comerciales nuevos se haya reducido con el paso del tiempo. Afortunadamente, el número de programas PD o ShareWare de calidad comercial ha aumentado considerablemente. Por lo que podriamos decir -sin riesgo a equivocarnos- que el QL es una máquina mantenida viva por sus usuarios al 90%.

Actualmente el Club de Usuarios de QL Español ha cumplido 8 años y dos meses de vida. Es muy probable que nuestro Club de Usuarios sea el más viejo que exista en España. Desafortunadamente nuestra base de usuarios ha continuado bajando desde la muerte oficial del QL en marzo de 1986. Hoy no sé cuántos socios seremos este año. He estado jugando con la Hoja de Cálculo diseñada por Marcos Cruz para realizar el presupuesto del Club, y ahorrando muchisimo en material necesitamos solamente un minimo de 8 socios para poder pagar todos los gastos del Club incluyendo los intercambios Internacionales actuales. Realmente es una base de socios minima que supongo que seremos capaces de superar, pues en caso contrario, 1994 seria el último año de QLIPER.

Actualmente soy usuario de un PC 486 con tarjeta QXL, lo que significa que puedo utilizar lo mejor de ambos mundos en una sóla caja. También estoy comprando mucho Hardware PC Multimedia, y muy pronto mi caja estará saturada de tarjetas. Para dar un nuevo aliciente al Club, y suponiendo que la mayoria o todos los socios de QLIPER poseen un PC, o tienen pensado comprar una QXL, o simplemente comprar ambas cosas (PC y QXL), creo que deberiamos ir preparando colaboraciones relacionadas con ese nuevo mundo de la MULTIMEDIA que ya ha comenzado a invadir nuestros hogares a un precio al alcance de nuestros Hispanicos bolsillos.

Sobre el futuro del Sinclair QL y sus nuevos compatibles QL, la verdad es que lo tenemos muy dificil. A pesar de que ha salido mucho hardware y software nuevo en los últimos 2 años, la base de usuarios de QL ha bajado mucho, porque mucha gente ha abandonado el QL a favor otra máquina. Sin embargo, los nuevos sistemas operativos SMSQ y SMS2 tienen futuro si se consigue darlos a conocer al mercado de masas, pues da la casualidad que son los sistemas operativos que el mercado está solicitando a gritos, pero muy poca gente sabe que existen. Realmente me dan ganas de reir cuando veo que las nuevas versiones del OS/2 y el WINDOWS están copiando las características de los sistemas compatibles QDOS, pero utilizando unos recursos Hardware impresionantes no disponibles en la configuración PC de la mayoria de los usuarios (Memorias minimas de 8 Megas, discos duros de más de 300 megas, lectores CD-ROM para facilitar la configuración o instalación del sistema operativo, microprocesador 486 minimo recomendable,..). Al mismo tiempo, se me caen las lágrimas de solamente pensar que nuestro querido sistema operativo QDOS, capaz de hacer lo mismo que un OS/2 o WINDOWS NT sin necesidad de tanto hardware y con gran facilidad de programación, hace 10 años que lucha por ser reconocida su existencia en los libros de historia, pero en las actuales páginas de la historia de la informática, según versión escrita por usuarios PC, lo único que podemos encontrar sobre el Sinclair QL es que se hundió cruzando el Canal de la Mancha. Vamos que según ellos, el QL no llegó a todos los paises de Europa, USA, CANADA, MEXICO, CENTRO-AMERICA, CHILE, ARGENTINA, BRAZIL, ISRAEL, SUDAFRICA, AUSTRALIA, JAPON, INDIA, TURQUIA, URSS,...., en fin que le vamos a hacer.

No sé si habreis leido tanto rollo y parrafada de casi siempre lo mismo (en 8 años todo se vuelve muy reiterativo), pues no os asusteis si lo que voy a escribir a continuación es lo más reiterativo que os podais imaginar.

RUEGO ENVIAR COLABORACIONES DE TODO TIPO PARA PODER COMPILAR LA REVISTA QLIPER.

Escribir una colaboración no tiene que ser a la fuerza un programa de grandes dimensiones. Os voy a dar ideas sencillas que no creo que nadie pueda decir que no puede:

- Hacen falta preguntas para que alguien pueda contestar.
- Contar que ha comprado y que le ha parecido (no importa si se trata de un producto para PC). Puede ser libros, revistas, hardware, software,..
- Cartas normales contando nuestras aventuras y desventuras con nuestro ordenador.
- Intentar vender, comprar, o intercambiar algo.
- Enviar dibujos güais realizados con el ordenador o pantallas digitalizadas interesantes.
- Comentar alguna noticia interesante que hayais leido en alguna revista informática y que creais que podria interesar a los demás socios del Club.

Colaborar una vez cada 2 meses no creo que haga daño a nadie, solamente le va a costar 45 pesetas en sellos y el sobre, el disco lo recibira de vuelta por correo para volverlo a reutilizar.

El Club de usuarios de QL Español podia haber muerto estupendamente en junio de 1988, pero ha conseguido sobrevivir gracias al empeño de un usuario un poco loco y un puñado de usuarios que han decidido seguirle. El objetivo a lo largo de los años ha sido siempre el mismo: MANTENER LA COMUNICACION E INTERCAMBIO CULTURAL ENTRE LOS SOCIOS.

¡Larga vida para el QDOS!

Salvador Merino, 28/12/1993.

P.D.: Este disco es el último del período 1993. ¡ Feliz año 1994 !

MERINO TIL v1.7 para QL

MERINO TIL es un nuevo lenguaje basado en un intérprete y un compilador de Anotación Polaca Inversa. En realidad podriamos decir que es un lenguaje derivado del FORTH. Sus características principales son:

- Está escrito en 'C'.
- Posee una pila de datos y de retorno de 32 bits. El diccionario es de 32 bits, pero ocupando un espacio discontinuo. En otras palabras, se le asigna espacio al diccionario a medida que vamos definiendo nuevas palabras. El sistema operativo es el encargado de buscar y reservar ese nuevo espacio que necesitamos para guardar la nueva definición.
- Existe un reducido vocabulario de palabras prestadas del lenguaje FORTH.
- La mayor parte de las palabras primitivas son prestadas de la librería OLIMPO v1.0 de Pedro Reina.
- Existe un grupo de palabras primitivas que permiten diseñar una base de datos conteniendo registros que contienen campos de texto y gráficos.
- También hay una pequeña colección de rutinas que permiten diseñar, poner, y coger modelados de mapa de bits en la pantalla, las cuales sirven para escribir juegos.

MERINO TIL es compatible QDOS, MINERVA y SMSQ. Se ejecuta tecleando:

```
EXEC flp1_merino_exe
```

Lo primero que hace es compilar el fichero 'BOOT_TIL' en el hay una serie de constantes que varian su valor si el sistema MERINO TIL está corriendo bajo un 680XX y sistema operativo QDOS, o un 80x86 y MS-DOS. El comando 'hola' contiene el mensaje que veremos en pantalla.

Para que veais que el lenguaje MERINO TIL funciona correctamente, hay tres programitas escritos por el creador del lenguaje:

- DEMO_TIL.- En realidad se trata de una traducción literal de la demo de la librería OLIMPO, pero que también sirve como demo de MERINO TIL.

- FOTO_DBASE_TIL.- Es una versión de mi programa Foto-DBase escrita en MERINO TIL. Digamos que se trata de una demo de Base de Datos Multimedia. Advertencia: Si usamos este programa en la QXL, debemos teclear en el editor de comandos del SuperBASIC: PAR_USE "ser". En caso contrario, lo único que va a pasar es que no vamos a poder imprimir fichas en la impresora.

- WIPEOUT_TIL.- Es una traducción casi literal de mi programa WIPEOUT. Es una demo de juego de marcianos.

MERINO TIL v1.7, aunque es un lenguaje totalmente operativo, me atreveria a decir que siempre va a estar en desarrollo. Debido a que utiliza intensamente la librería OLIMPO de Pedro Reina para garantizar la compatibilidad entre las versiones QL y PC, el lenguaje MERINO TIL se encuentra bastante ligado a los cambios y mejoras que puedan producirse en esa librería, la cual recomiendo utilizar a cualquier usuario que desee escribir código compilable en PC y QL sin problemas.

La escritura y diseño de MERINO TIL es muy probable que muchos piensen que ha costado muchisimos meses de trabajo. La realidad es muy distinta. MERINO TIL, a pesar de ser mi programa más grande, ha sido el programa que menos horas he tenido que dedicarle. El por qué es sencillo. El código 'C' que contenia el Intérprete y el Compilador lo he tomado prestado de un libro con disco 5.25" MS-DOS (WRITE YOUR OWN PROGRAMMING LANGUAGE using C++) que pedí a FORTH INTEREST GROUP de California. Ese código solamente tenia que limpiarlo y adaptarlo para que pudiese ser compilado con el C68. Luego tuve que escribir varias estructuras de flujo (begin...while, case...endcase, for...loop,....). El grueso de los comandos del nuevo lenguaje fueron cogidos prestados de la librería OLIMPO, mi programa Foto-DBase y rutinas que utilizaba el programa Wipeout. En total, me atreveria a decir que solamente fueron necesarias alrededor de dos semanas de trabajo (5 horas diarias) para llegar a la versión 1.7.

Actualmente lo que MERINO TIL necesita es un buen manual. Lo único que posee el nuevo usuario es el fichero 'HELP_TXT'. Espero poder escribir sin prisas y por capitulos un manual para usuarios principiantes durante 1994. Aunque antes me gustaria ver programadores del lenguaje MERINO TIL, pues eso me alegraria mucho y me daria más entusiasmo para continuar con el desarrollo del lenguaje.

El código fuente de MERINO TIL no ha sido donado son razones obvias. MERINO TIL es un programa SHAREWARE. Significa que puede copiarse y utilizarse sin ninguna limitación, pero aquellos usuarios que deseen obtener el código fuente para estudiarlo o reutilizarlo en sus propios programas, deben donar una pequeña cantidad de dinero al autor. En el caso particular de los socios de QLíper esa cantidad queda reducida a la simbólica cifra de 500 pesetas.

Salvador Merino, 17/12/1993

MERINO TIL v1.0 para PC

MERINO TIL v1.0 para PC corresponde a la misma versión 1.0 para QL. Esta versión es totalmente compatible con MERINO TIL para QL. La única diferencia es que solamente dispone de los comandos prestados de la librería OLIMPO v1.0 de Pedro Reina.

Futuras versiones de MERINO TIL para PC serán totalmente compatibles con las versiones QL incluyendo los mismos comandos/palabras en ambas versiones.

El código fuente en 'C' de MERINO TIL para PC difiere un poco del código

fuente para QL, pues habia algunas rutinas que no funcionaban bien en el PC y hubo que reescribirlas.

Salvador Merino, 17/12/1993

MI PRIMER PC
============

En mayo de 1993 pedi a Miracle Systems mi tarjeta QXL 2M, pero no recibí mi QXL hasta finales de agosto. Luego vino lo peor, elegir un PC para la QXL. Tenia pensado algo económico como un 386SX o 386DX, pues lo que realmente deseaba era usar la QXL y no el PC. Al final el hermano de un amigo me convenció para que lo pidiera por mediación de su Academia/Tienda 'Los Boliches'. A partir de ahí, creo que cometí el mayor error de mi vida informática o el mayor acierto (aún no estoy seguro). El PC no llegaba nunca. Primero, porque las memorias habian subido disparatadamente y no habia en el mercado. Segundo, porque no sé qué de SIMO. Tercero, se cambia configuración por un PC 486 a 40 Mhz y disco duro 250 Megas. Cuarto, ya desesperado se pide también la VIDEOBLASTER. Quinto, se suponia que tenia que pagar cuando recibiera el equipo y lo probase, pero se me ruega pagarlo todo hasta la última peseta por adelantado, y me fió porque el hermano es mi mejor amigo desde que teniamos 4 años. Después de pagar, tengo que esperar una semana para recibir el PC 486 y dos para recibir la VIDEOBLASTER. El PC 486 que se suponia que era INTEL de 40 MHz, disco 250 Megas y con Bus Local e EISA, resulta que se queda en Texas Instruments/Cyrix 33 MHz, ISA y disco 170 Megas. Asi que cuando recibi mi PC prácticamente sin documentación (aún no han llegado los papeles de la garantia de 2 años), no sabia en el primer instante que habia tantos cambios en la configuración, pero poco a poco fui dandome cuenta observando todo el interior del PC. Afortunadamente la QXL funciona a las mil maravillas en ese PC 486, pero mejor con sistema operativo 5.0 (el 6.0 es una caca, y del 6.2 no puedo opinar). Desde el primer día mi PC comienza a fallar al comprobar la memoria, la cual por cierto la han puesto en bloques de un Mega en vez de un sólo bloque de 4 Megas, lo cual es una putada a la hora de ampliar. Cuando recibi la VIDEOBLASTER fue cuando comienza el cachondeo. La VIDEOBLASTER es muy fácil de instalar, solamente hay que meterla en una ranura al lado de la tarjeta de video (Una TRIDENT 8900 1 Mega de 32 bits) y unirla con un cable plano. El software que trae la VIDEOBLASTER se chupa más de 25 Megas del disco duro. Todo parece funcionar bien durante la primera hora de uso. Las imágenes digitalizadas son de calidad fotográfica y en tiempo real. Pero apago el ordenador, y al rato lo vuelvo a encender, y sorpresa, el software de la VIDEOBLASTER no reconoce la tarjeta. Asi que llamo a la tienda, y me dicen que borre todos los ficheros de la VIDEOBLASTER y la vuelva a instalar. El software de instalación no reconoce la tarjeta. Desmontamos el PC, sacamos la tarjeta y volvemos a instalarla. A partir de ahora, siempre es lo mismo, hasta reformatearon el disco duro y volvieron a instalar el sistema, pero el software de instalación no reconoce la VIDEOBLASTER. También debo seguir recordando que los famosos fallos al encender el ordenador y comprobar la memoria siguen repitiéndose, pero con una novedad, falla el CMOS y pone el SETUP del ordenador con todos los valores a cero. Y no se lo pierdan, como el ordenador se sirve sin ningún tipo de documentación, nadie sabe en la tienda/academia/servicio técnico los valores del disco duro de 170 megas. Coincide el problema al comienzo del gran puente de la Inmaculada, y nos vemos obligados a tener al PC parado durante casi dos semanas hasta que vuelve la casa ensambladora de PCs de las vacaciones y le da la gana decir todos los valores del SETUP por teléfono.

En fin, al final han devuelto la caja del PC con la VIDEOBLASTER al distribuidor para que solucione la papeleta. No sé a cargo de quién van los portes. Pero por ahora me da la impresión de haber sido estafado o timado. Aunque el hermano de mi amigo no tiene mucha culpa de todo lo que ha pasado, ya que realmente ni él sabe lo que realmente me ha pedido, o eso da la impresión. Pero su imagen ha sido dañada hasta tal punto que mucho me temo que no voy a comprarle nunca más nada, pues todo me ha costado un 10% más que si lo hubiese pedido yo por mi cuenta a un distribuidor/ensamblador.

Y todo esto se ha convertido en un disgusto que me ha costado una pequeña fortuna que solamente he podido disfrutar durante 4 días, y no sé cuánto tiempo voy a tener que seguir esperando, ni si ésto va a tener un final feliz.

Como veis, comprar un PC no es fácil. Todos dicen que su PC es mejor que el que venden en la tienda del al lado. Pero la cruda realidad es que se trata de un mercado de lobos donde casi nadie tiene las ideas claras sobre lo qué es un ordenador, y lo único que importa es vender más y más.

En resumen, estoy escribiendo todo este texto con mi viejo QL, y ya estoy pensando que el mundo QL es el paraiso (o una isla paradisiaca con aguas cristalinas, mucho verde y buen clima) y el mundo PC es el infierno (o una gran ciudad llena de gente, ruido, humo, delincuencia, impuestos,....).

Salvador Merino, 18/12/1993

EN EL MUNDO PC YA ES UNA OBLIGACION EL USO DE UN LECTOR CD-ROM

Es curioso, no tengo lector CD-ROM, y mi PC y VIDEOBLASTER están en manos del distribuidor, pero da la casualidad que ya poseo 2 discos CD-ROM de más de 500 Mbytes cada uno. ¿Cómo me han colado esos dos discos CD-ROM? Uno venia con la VIDEOBLASTER y son las demos del software 'Video For Windows', y el otro venia de regalo en la revista PC WORLD ESPAÑA del mes de diciembre'93. Este último contiene algunos programas para MS-DOS y WINDOWS comerciales en versión completa o con alguna limitación, pero el grueso, y por cierto una colección muy completa y apetitosa, es para el sistema operativo OS/2 del cual se incluye una DEMO que no sé si será capaz de correr algún programa, pues si no, qué tipo de demo de sistema operativo puede ser. También se incluye una oferta muy interesante de lector SONY CDU31A-02 por 27.025 Ptas IVA incluido y el sistema operativo OS/2 2.1 en CD-ROM por 18.000 Ptas IVA incluido. Sobre estas ofertas debo advertir que caducan el día 31 de enero de 1994, pero no hay que preocuparse. El lector SONY CDU31A-02 se diferencia del SONY CDU31A-03 en la velocidad de transferencia de datos y el buffer principalmente (150Kbytes/32 K el 02, y 300 Kbytes/64K el 03), pero sabiendo que el nuevo estándar Multimedia recomienda un lector de 300 Kbytes de velocidad de transferencia, es muy probable que vaya a desaparecer muy pronto la versión 02 del mercado (la diferencia de precios entre ambas versiones no es muy grande).

Sobre el OS/2 2.1 solamente con decir algunos titulos que vienen en el disco casi podria convencer a cualquiera para que lo compre. Por ejemplo: WordPerfect 5.2 (versión completa), Borland ObjectVision 2.0 (completa), Fax/PM (limitación en número de páginas a enviar por FAX), VPREXX (solamente intérprete), Cadware (limitación 2.500 entidades por dibujo), Arcadia, 50 juegos OS/2 (Ajedrez, Blackjaz, invasores del espacio,...), Compilador C++, intéprete LISP, Intérprete PLI, COMMS/BBS, calculadoras, editores, correctores ortográficos, antivirus,.... Si para utilizar semejante cantidad de software solamente hay que comprar el OS/2 por 18.000 Ptas, creo que es una oferta muy tentadora. Pero ojo, hay pegas: la primera es que debemos ser usuario de un lector CD-ROM, y la segunda es que OS/2 necesita unos requisitos de memoria, disco duro y microprocesador que probablemente no tenemos. Tampoco debemos darnos mucha prisa en esta oferta, porque IBM acaba de presentar el OS/2 para WINDOWS que puede ser instalado sin necesidad de modificar la configuración del equipo en cualquier versión 3.1 de WINDOWS. Esa versión de OS/2 no incorpora el código WINDOWS, pero lo incorpora automáticamente si el usuario tiene instalado dicho sistema operativo. También se incluye un código de IBM que enlanza ejecutables Windows dentro de OS/2. Otra ventaja que tiene el OS/2 para Windows será su precio, pues al no contener el código Windows, será más barato.

En resumen, una vez más os he puesto al día sobre la estrategia de los grandes tiburones del mercado informático. Por desgracia, una empresa formada por 3-4 personas como Miracle Systems no puede realizar semejantes movidas en el mercado mundial.

Tenia pensado comprar una unidad lectora CD-ROM y una SoundBlaster 16 a finales de enero'94. Hoy, viendo como mi PC/VIDEOBLASTER están de vacaciones en algún lugar de MADRID, creo que lo mejor es esperar, porque esto es un mercado

donde el último tonto en comprar obtiene el mejor precio (lo digo yo que tengo experiencia en la compra de material informático desde 1979).

Salvador Merino, 22/12/1993